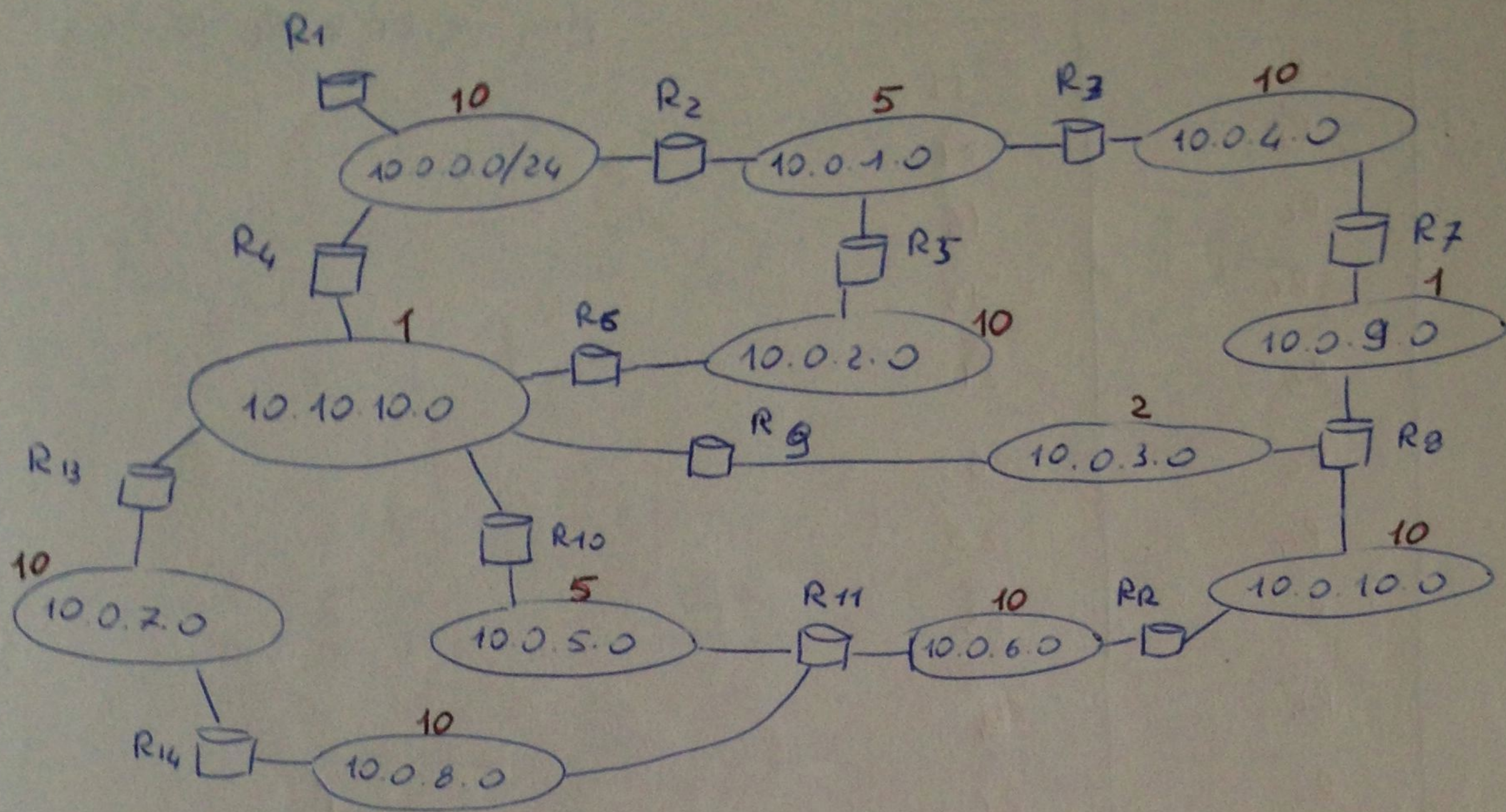


Ejercicios OSPF

mascara /24
loopback 10.100.<Rx>.1/30

A)

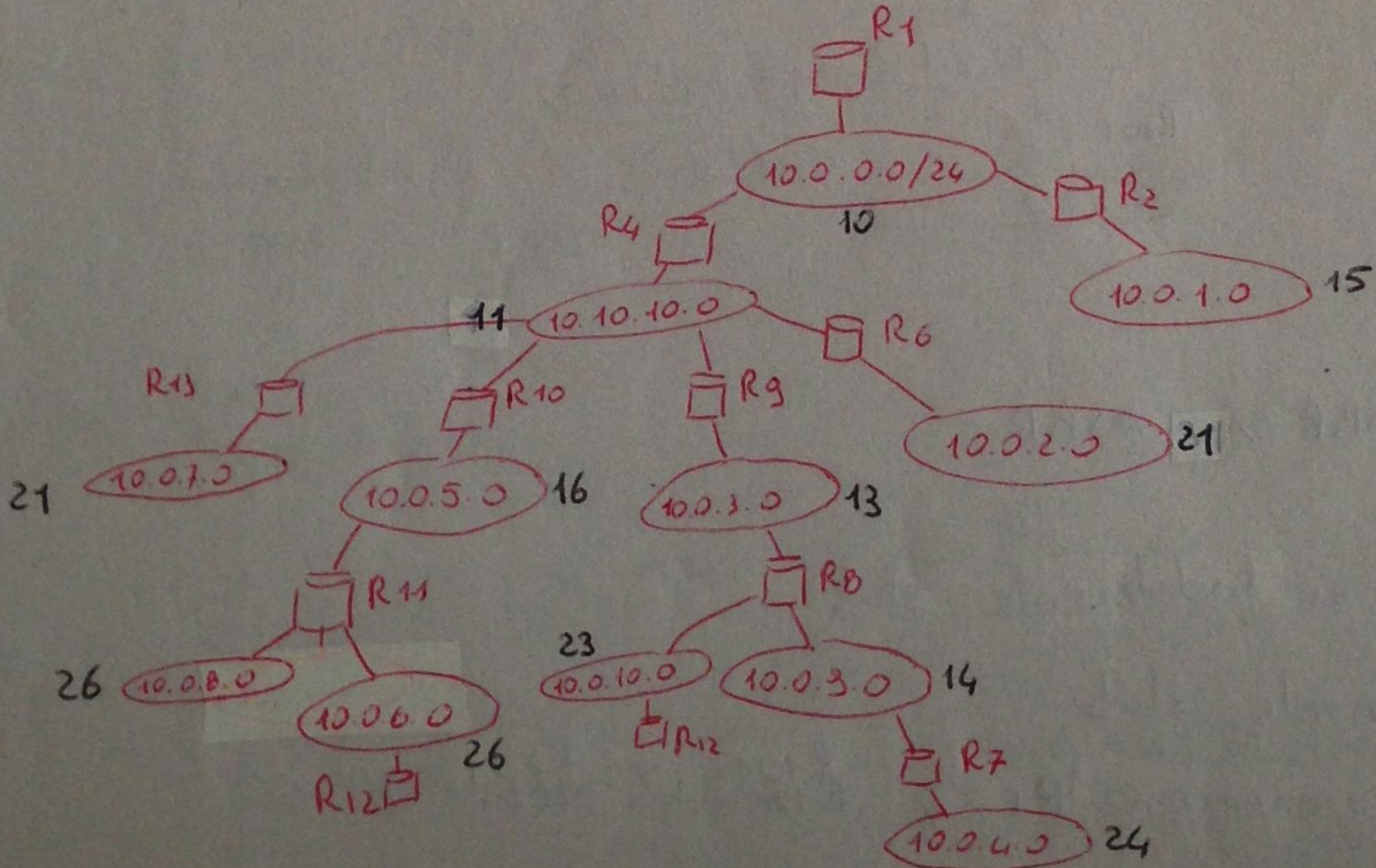


Preguntas

1) DR y BDR de 10.10.10.0/24 como y cuando se definen que tipo de mensaje OSPF se usa

R13 10.100.13.1 y R10 10.100.10.1 durante la identificacion y creacion de las adyacencias mensajes Hello

2) Construir el arbol de caminos más cortos de R1

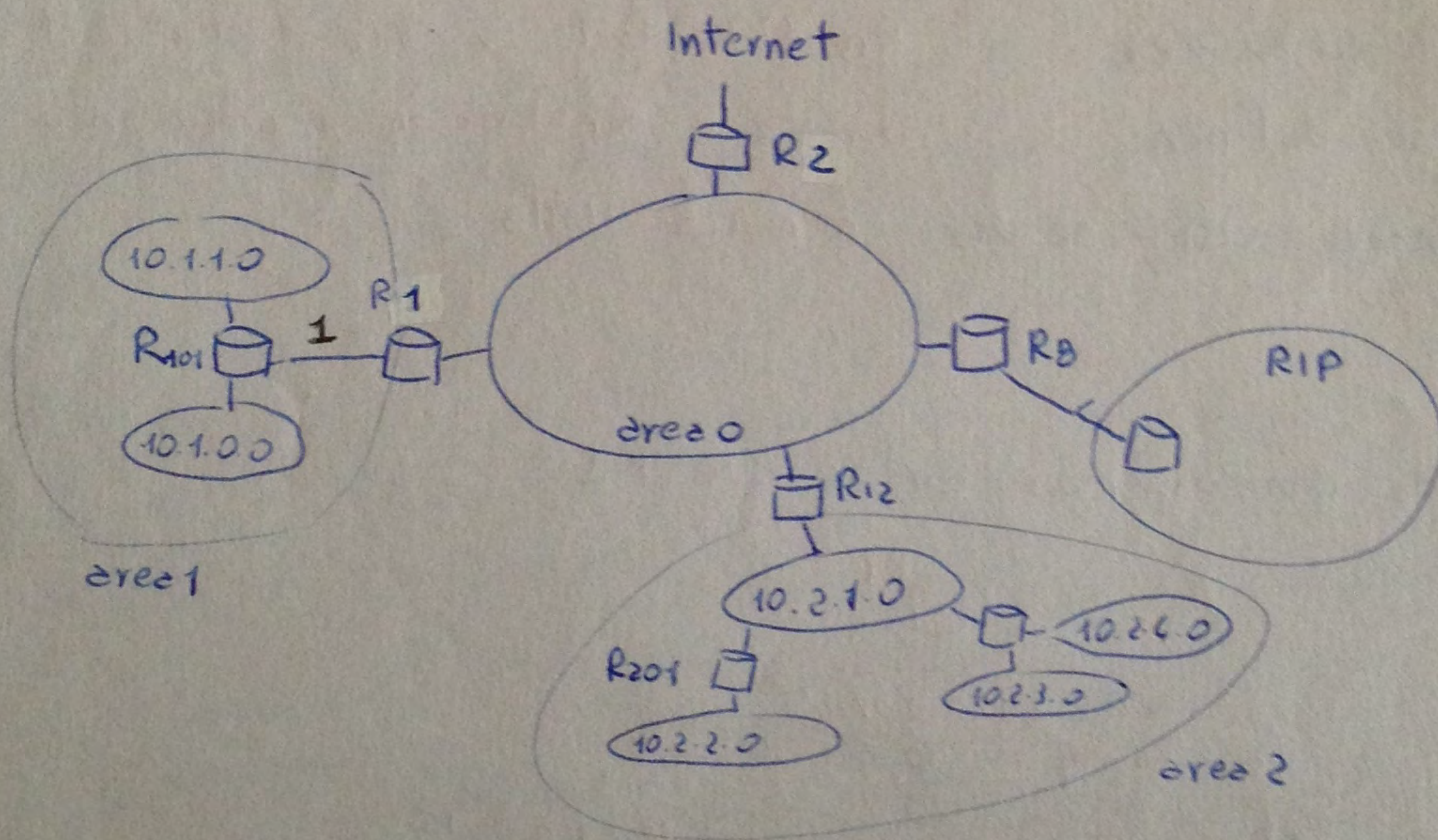


3) Tabla de encaminamiento de R1

Red/mascara	gw	coste
10.0.0.0	-	0
10.0.1.0	R2	15
10.10.10.10	R4	11
10.0.7.0	R4	21
10.0.5.0	R4	16
10.0.3.0	R4	13
10.0.2.0	R4	21
10.0.8.0	R4	26
10.0.6.0	R4	26
10.0.10.0	R4	23
10.0.9.0	R4	14
10.0.4.0	R4	24

4) ping de R1 a R3 10.2.1.1
 ping de R1 a R3 10.0.6.2

B)



1) Identificar los routers ABR y ASBR

2) Suponer que el area 1 es totally stub y el area 2 es totalmente stub

y el area 0 es totalmente stub

a) Escribir que prefijos anuncian R1 y R12 al area 0

b) Escribir la table de encaminamiento de R101 y R201

